تعلم مُنظم، وأنظمة رقمية عالية المستوى.

مساحة مخصصة لتصميم المناهج، والتفكير في واجهات المستخدم، وابتكار أنظمة تعليمية عالية الوضوح.

تصميم المناهج | هندسة واجهات المستخدم | أنظمة المعرفة

طلب تعاون | عرض الأعمال المختارة

استبدل هذا النص ببيان التمركز الحقيقي الخاص بك وما تقدمه مدرسة هاشم فعلياً.

التركيز الحالي

نظرة سريعة

تصميم تجارب تعلم واضحة وقابلة للتطوير.

الدور
متربّي / مصمم أنظمة

المجالات
التعلم، واجهات المستخدم، البنية

الموقع
مكة المكرمة، السعودية

طريقة العمل
عن بُعد ومحلياً

أعمال مختارة

استبدل هذه النماذج بمشاريعك أو مبادراتك الحقيقية.

مشروع

أرشيف معارف HFTopics

أرشيف واسع النطاق للمواضيع، مُنظم في وحدات متميزة وقابلة للتصفح لتسهيل الاسترجاع والتدريس السريع.

الدور: الهيكلة، تجربة المستخدم، التصنيف

واجهة مستخدم

تجربة الصوت القرآني

واجهة تفاعلية مرنة وبسيطة للاستماع بتركيز، مع هوية بصرية باللونين الذهبي والأزرق وتنقل سلس وواضح.

الدور: المفهوم، التخطيط، التفاعل

نظام

مسارات التعلم

مسارات تعليمية متعددة المستويات تربط المواضيع، والتمارين، والتأمل في تدفق واحد متماسك.

الدور: تخطيط المناهج

كيف أفكر

مبادئ قصيرة وملموسة توجّه عملك.

مبدأ

الوضوح أولاً

يجب أن تجعل كل شاشة، أو درس، أو وثيقة الخطوة التالية واضحة وخالية من التعقيد.

مبدأ

الهيكلة قبل الزخرفة

هندسة المعلومات القوية تتفوق على التصاميم المزخرفة—فالأنظمة الجيدة تبدو هادئة حتى وإن كانت ضخمة.

مبدأ

احترام الانتباه

صمم للعمل العميق والمركّز: تشتيت أقل، ومحطات تحقق وتقييم ذات معنى أكبر.

تواصل معنا

استبدل هذه البيانات بمعلومات الاتصال أو النموذج الحقيقي الخاص بك.

نبذة مختصرة حول الفئة المستهدفة بالتواصل معك وأنواع التعاون المتاحة.

البريد الإلكتروني: you@example.com • اختياري: تيليجرام / واتساب / لينكد إن

© 2026 مدرسة هاشم

ضُممت كمنصة مهنية فردية مركزة.